

CONSTRUIRE ET ANIMER UNE REVUE DE DIRECTION SÉCURITÉ

SESSION DE FORMATION INTERENTREPRISES

OBJECTIFS

- Être capable de préparer une revue de direction sécurité,
- Savoir animer une revue de direction de manière efficace.

PUBLIC

La revue de direction est un pilier des systèmes de management intégrés car elle permet de faire un bilan des systèmes sur une période écoulée et de définir de nouvelles directions à suivre.

CETTE FORMATION

- 1 jour, 500 € nets de taxes par participant¹.
- Dates et lieux : nous consulter

PRÉINSCRIPTION

Pour recevoir une offre et vous préinscrire², adressez-nous vos coordonnées par mail à formation@iddes.fr.

¹) Hors frais de vie et de déplacement.

²) Cf. Conditions générales de vente.

1^{ère} PARTIE : CONSTRUIRE ET ANIMER UNE REVUE DE DIRECTION SÉCURITÉ

INTRODUCTION :

- Définitions et généralités.

CONSTRUIRE UNE REVUE DE DIRECTION :

- Récolter les données nécessaires ;
- Formaliser des données recueillies ;
- Dresser un bilan des informations obtenues ;

ANIMER LA REVUE DE DIRECTION

- Présenter les résultats des audits sécurité ;
- Présenter les résultats des audits réglementaires ;
- Faire un bilan des participations et des consultations ;
- Faire le point sur la performance du SMSST ;
- Faire le point sur le niveau d'atteinte des objectifs ;
- Dresser un bilan des incidents, des actions préventives et correctives ;
- Faire un bilan des actions issues des revues de direction précédentes ;
- Inventorier les nouveautés
- Faire un bilan sur les recommandations d'amélioration.
- Initier les décisions

2^{ème} PARTIE : CONSTRUIRE ET ANIMER UNE REVUE DE DIRECTION SÉCURITÉ

CONCLURE LA REVUE DE DIRECTION :

- Etablir un récapitulatif des actions relatives à l'amélioration du SMSST ;
- Inventorier les actions d'amélioration en matière de santé et de sécurité ;
- Identifier les besoins en ressources.

COMMUNIQUER SUR LES ÉLÉMENTS DE LA REVUE DE DIRECTION :

- Gérer les enregistrements,
- Diffuser le compte rendu de la revue de direction sécurité.

LE RÔLE D'ANIMATION :

- Développer la capacité d'écoute de l'animateur ;
- Faciliter les échanges et la production d'idées ;
- Connaître les phénomènes de groupes.

LES EXERCICES D'APPLICATION :

- Travaux d'analyses et exemples d'applications,
- Exercices de communication réalisés par des simulations et des jeux de rôles.

